

JUEGO DE LA CAJA DE MISTERIOS



Coopera con miembros de tu hogar para identificar un objeto natural misterioso utilizando nada más que tu sentido del tacto!



MATERIALES:

- ▶ Caja de misterios
- ▶ Materiales misteriosos recogidos de tu patio u otro lugar al aire libre

DURACIÓN:

20-45 minutos

JUGADORES:

3+ jugadores, ideal para niños de 6 a 8 años

INSTRUCCIONES:

1

En el patio u otro lugar al aire libre, Jugador/a A busca y selecciona un objeto misterioso pequeño -- quizás una hoja, piedra, flor, o un pedacito de corteza. Jugador/a A esconde el objeto secretamente en la caja de misterios y la lleva a los otros jugadores.

CREANDO TU CAJA DE MISTERIOS

Con la ayuda de un adulto, utiliza un cúter o unas tijeras para cortar un agujero pequeño en la parte superior de una caja vacía de zapatos o de pañuelos. El agujero debe ser lo suficientemente grande para que tu mano quepa cómodamente. Puedes también cortar dos agujeros - uno para cada mano.



2

Jugador/a B inserta sus manos en la caja de misterios, y, utilizando sólo su sentido del tacto (¡sin espiar!) describe el objeto a Jugador/a C.

Para las descripciones, piensa en:

- ▶ **Tamaño** -- ¿es el objeto grande o pequeño en comparación con tus manos?
- ▶ **Forma** -- ¿tiene el objeto una forma reconocible?
- ▶ **Peso** -- ¿es pesado o ligero el objeto?
- ▶ **Textura** -- ¿cómo siente el objeto? (áspero, suave, erizado)

Intenta NO decir cosas como, "¡se siente como una hoja!," o "¡es una piedra!"

En cambio, utiliza frases como:

- ▶ "Noto..."
- ▶ "Me pregunto..."
- ▶ "Me recuerda a..."

¡El objeto es largo, fino, y liso!

¡Noto que el objeto tiene muchos erizos pequeños!

¡El objeto es áspero y pesado!

3

Basado en la descripción dado por Jugador/a B, Jugador/a C adivina qué es el objeto misterioso. Si hay más que 3 jugadores, pueden ser múltiples Jugadores C's. Jugadores B y C tienen que trabajar juntos para descubrir la identidad del objeto.

4

La ronda termina cuando Jugador/a C adivina el objeto correctamente. Jugador/a A sabrá cuando parar la ronda.

5

¡Empiecen una ronda nueva! Asegúrense que cada persona tiene la oportunidad de ser Jugador/a A, B, y C.

